# Struktur der IT-Dokumentation mit i-doit

Der folgende Textabschnitt beschreibt den Aufbau des Graphic User Interfaces (GUI) der Webanwendung i-doit (Version 1.20.) und das damit einhergehende Vokabular, welches in diesem Kontext Anwendung findet.

Navigation

Die Startseite ist grundsätzlich in drei verschiedene Bereiche untergliedert. Am oberen Ende befindet sich die Navigationsleiste. Mit deren Hilfe sind nahezu alle Funktionen von i-doit zugänglich.  
 Links befindet sich eine Spalte, bei der man zwischen zwei verschiedenen Einstellungen wählen kann, die Objekt- und die Standortansicht. Bei der Objektansicht werden sämtliche Objekttypen angezeigt, die einer bestimmten Objekttypgruppe zugeordnet sind. Dabei wird die Form des Verzeichnisbaums verwendet, um Übersichtlichkeit und Lesbarkeit zu gewährleisten. Im Falle der Abbildung (Bildverweis mit Nr. notwendig) lautet die Objekttypgruppe Infrastruktur und die dazugehörigen Objekttypen sind dieser untergeordnet.   
 In der Mitte der Startseite befindet sich ein Dashboard mit verschiedenen Widgets z.B. eine Übersicht über die zuletzt hinzugefügten Objekte, ein Shortcut zum Softwareupdate und ein Kreisdiagramm über die Verteilung der erstellten Objekttypen.  
 Die Brotkrümelnavigation hilft einem sich zu orientieren und ermöglicht übergeordnete Seiten anzusteuern.

Begriffseinordnung

Objekttypgruppe

Objekttypgruppen dienen dazu Objekttypen gleicher Art einzuordnen. Objekttypgruppen können benutzerdefiniert angelegt und modifiziert werden. Die Verwendung von Objekttypgruppen eignet sich besonders, wenn viele verschiedene Objekttypen zum Einsatz kommen, da somit Übersichtlichkeit und Erreichbarkeit ermöglicht wird. Wie im Bild (Bildverweis mit Nr. notwendig) erkennbar stellt die Gruppe Infrastruktur z.B. die Objekttypen Server, Switch und Router zusammen.

Objekttyp

Objekttypen, auch Klasse genannt, sind die Zusammenstellung von Objekten gleicher Art. Beispiele für Objekttypen sind Switch, Server und Drucker. Zusätzlich zu den existierenden Objekttypen in i-doit besteht die Möglichkeit benutzerdefinierte Objekttypen zu erstellen.   
 Jeder Objekttyp besitzt eine Objektliste (siehe Abbildung Nr.), die alle Objekte desselben Typs mit ausgewählten Attributen aufführt.

Objekt

In der Mitte befindet sich die Objektliste. Hier werden alle Objekte einer zugehörigen Objektkategorie angezeigt.